

 Pixelatl

chinelo

2024

Premio a la **Excelencia en Animación**

El Chinelo Animación es un premio que busca reconocer los mejores cortometrajes animados del mundo.

1. ¿Qué trabajos pueden participar?

- Cortometrajes realizados y/o publicados después del 1 de enero de 2023.
- Se admiten trabajos de cualquier temática y de cualquier técnica de animación, narrativos y no narrativos.
- En caso de tratarse de una obra que mezcla acción viva con animación, deberá tener animación a cuadro arriba del 60% de la duración total del cortometraje.
- La duración deberá ser menor a 29 minutos incluyendo créditos.
- En caso de que el idioma del cortometraje sea distinto al inglés, deberán tener subtítulos en ese idioma para que puedan ser visionados por el jurado internacional.
- Podrán postularse sólo obras terminadas en alguna de las siguientes categorías:
 - Cortometraje estudiantil mexicano de animación
 - Cortometraje estudiantil internacional de animación
 - Cortometraje internacional de animación narrativa
 - Cortometraje internacional de animación experimental

2. ¿Cómo postular?

- Los trabajos podrán ser registrados por sus autores o por los estudios que los produjeron. En ningún caso la postulación implica la cesión de derechos.
- Para postular un trabajo, los creadores deberán llenar el formularios y campos respectivos en la plataforma <https://filmfreeway.com/Pixelatl>. En dicha plataforma están los mecanismos para remitir los trabajos de modo que puedan ser visionados por el comité de cada categoría.
- Es necesario agregar en la misma plataforma (en el apartado "Still Photo") al menos una imagen (un cuadro o "still") del trabajo que se postula, que será usada para anunciarlo en caso de quedar seleccionado.*

* La imagen sólo se usará en las redes sociales de Pixelatl, en el catálogo del Festival y en los portales web del Festival y Pixelatl, y únicamente para el fin descrito anteriormente: el anuncio del trabajo como parte de la selección oficial en la categoría respectiva.

- La postulación de un trabajo tiene un costo simbólico de 5 dólares (aproximadamente 85 pesos mexicanos). El pago podrá realizarse en la misma plataforma de inscripción. En el caso de las categorías de corto estudiantil, no habrá costo de participación.**

** Los cortometrajes de las categorías "Cortometraje Estudiantil Mexicano" y "Cortometraje Estudiantil Internacional" deberán anexar un comprobante de estudios de su institución académica (credencial de estudiante, constancia de estudios o documento parecido). Podrán adjuntarlo como "Still Photo".

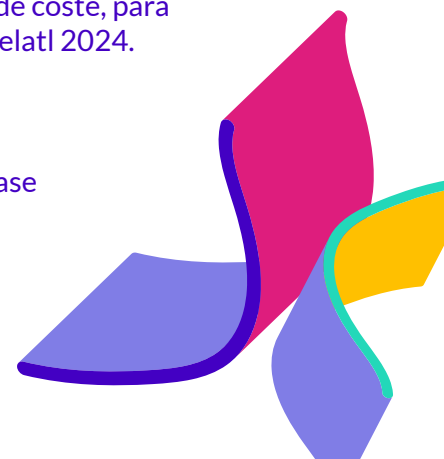
- La fecha límite para postular un trabajo será el **24 de junio de 2024 a las 23:59 hrs.**, hora de México (GTM -6).

3. Selección oficial

- La selección oficial para cada categoría será integrada por un comité encabezado por la dirección artística del festival, y será anunciada a más tardar el **24 de julio de 2024** y notificada por correo electrónico a los seleccionados.
- Los trabajos seleccionados conformarán la Selección Oficial que se proyectará durante el Festival de Animación, Videojuegos y Cómic de Pixelatl, del **3 al 7 de septiembre de 2024**.
- La postulación supone la autorización para, en caso de que quedar seleccionada, la obra se proyecte en tres ocasiones durante el Festival Pixelatl 2024 sin ningún tipo de coste, para fines promocionales y no comerciales, como parte de la Selección Oficial Pixelatl 2024.

4. Acreditaciones y apoyos

- Todos los trabajos que hayan quedado debidamente inscritos recibirán un pase Campus 1 día para participar en el Festival Pixelatl de Animación, Videojuegos y Cómic, que se **realizará del 3 al 7 de septiembre de 2024**.
 - Este pase incluye el acceso a todas las proyecciones y a la Feria



creativa (showroom de videojuegos, conferencias impartidas en la feria, demos, callejón del artista, shows de ilustración en vivo y a la fiesta de clausura).

- Además, permite participar en las actividades de reclutamiento y mentorías.
- Los trabajos que conformen la Selección Oficial recibirán un Pase Creador General para participar en el Festival Pixelatl 2024.
 - Este pase da acceso a la Feria creativa y los programas de proyecciones y talleres, y adicionalmente permite inscribir hasta 30 actividades adicionales que suceden en su gran mayoría en el foro principal (Keynotes, clases maestras y paneles) e incluyen los exclusivos “Café con...” los principales invitados.
- La fecha límite para solicitar estas acreditaciones es el **16 de agosto de 2024**. Si el participante no lo solicita antes de esa fecha, el beneficio se perderá.

Nota: Estos beneficios no son acumulables ni transferibles: Si un participante inscribe más de un trabajo o participa en otros concursos de Pixelatl, sólo recibirá un pase (el que más le convenga). En el mismo sentido, no podrá disponer del pase para dárselo a otra persona.

5. Ganadores

- El ganador de cada categoría será anunciado el 7 de septiembre en la ceremonia de premiación del Festival de Animación, Cómics y Videojuegos Pixelatl 2024. Ese mismo día se dará a conocer el jurado de cada categoría.
- Todos los proyectos ganadores recibirán la estatuilla conmemorativa “Chinelo 2024”, además de una acreditación “Market” para el Mercado y Festival de Animación, Cómics y Videojuegos Pixelatl 2025 (con valor de USD\$ 900), para poder participar de todas las actividades del festival, incluyendo los encuentros de negocios y las actividades de vinculación, comidas y fiestas con los invitados que otorga dicho pase.
- La decisión del jurado será inapelable.

6. Consideraciones Adicionales

- La participación en el concurso supone la aceptación de todas estas bases.
- En caso de no contar con un número mínimo de trabajos con la calidad suficiente en alguna categoría, ésta podrá declararse desierta.
- El jurado de cada categoría se dará a conocer el día de la premiación.

- En caso de que una situación contingente (como fue el caso de la pandemia por el SARS-COV2) impidiera la realización del festival de manera presencial, todos los pases descritos en la presente convocatoria serán válidos para la edición online del evento.

Al postular un trabajo en esta convocatoria, cada participante garantiza que su proyecto es original, que no contiene material que pueda difamar, violar o infringir derechos de terceras partes, incluyendo derechos de autor, marcas, derechos de privacidad o publicidad, y que no viola ninguna ley aplicable. Los participantes aceptan, consienten y están explícitamente de acuerdo en que Pixelatl publicará el nombre de la obra si es seleccionada, así como el nombre del autor o autores registrados en los formularios y la imagen ilustrativa de la obra descrita en el punto 2 a través sus medios de difusión, incluidas sus redes sociales, y únicamente con fines de divulgación, sin verse obligado a presentar el nombre y apellido de otros posibles participantes en la creación de la obra.

La participación implica la completa aceptación de las bases y Pixelatl se deslinda de cualquier disputa legal que pudiera surgir por terceros, haciendo a los participantes responsables de cualquier procedimiento legal y/o consecuencia derivada de ella.

Cualquier situación no prevista, será resuelta por Pixelatl y será notificada a través de las redes sociales y los portales Pixelatl.com y elfestival.mx. Cualquier duda y aclaración deberá ser remitidas a info@pixelatl.com