

A stylized, colorful mask graphic with yellow, red, green, and purple sections, positioned to the left of the main title.

chinelo

# cómic del año

El Chinelo de Pixelatl es un premio a la excelencia en Animación, Cómic y Videojuegos, por lo que, a través de esta convocaría, invita a todos los autores mexicanos a postular sus trabajos para obtener el premio Chinelo al Cómic del Año 2024.

## **BASES GENERALES DE POSTULACIÓN**

- 1. El Chinelo Cómico del Año es un premio que busca reconocer el mejor cómic mexicano publicado en una edición impresa, entre el 1 de enero de 2023 y el 29 de julio de 2024.**
- 2. Sólo podrán participar obras cuyos autores sean mexicanos.**
  - Pueden postularse obras publicadas en el extranjero si el autor es mexicano.
  - Si se trata de una obra en coautoría con algún extranjero, el creador mexicano deberá aparecer en portada al mismo nivel que el resto de los autores.
  - No podrán postularse para participar los cómics publicados por Editorial Pixelatl ni los comics publicados en la colección SecuenciArte.
- 3. Las obras a concurso deberán ajustarse a lo que comúnmente se entiende por historieta o Cómic, esto es: una serie de ilustraciones o dibujos en viñetas ordenadas secuencialmente de manera que constituyan un relato largo o bien anécdotas breves. La obra puede comprender uno o varios relatos, así como un compendio de tiras cómicas.**
- 4. Únicamente se podrán postular obras publicadas de manera impresa, ya sea por una editorial o autopublicadas.**
  - Deberán acreditar la publicación con una captura de pantalla de la obra en alguna plataforma de distribución -amazon, kichink o similares- o bien con una fotografía del tiraje de la obra.
  - Se admiten obras publicadas originalmente de manera digital (ya sea en una plataforma específica o a través de redes sociales), pero siempre que se hayan publicado después de manera impresa.
  - Se admiten obras autopublicadas, siempre y cuando el tiraje sea mayor a 200 ejemplares y pueda documentarse con fotografías (tanto del tiraje como de su presentación o venta en convenciones y/o librerías).
- 5. En el caso de trabajos publicados como historietas periódicas o tiras cómicas en revistas o periódicos, deberá postularse como un solo trabajo el conjunto de las tiras o episodios publicadas durante las fechas que comprende la convocatoria, y podrá enviarse como prueba documental de publicación fotografías de las tiras publicadas en el periódico o revista original.**
- 6. Los textos del cómic (en caso de tenerlos) deberán estar en español o inglés.**
- 7. Los trabajos podrán ser registrados por sus autores o por las editoriales que los produjeron, o quien detente los derechos de distribución. En ningún caso la postulación de un trabajo implica cesión de derecho alguno.**

**8.** Para postular un trabajo, los interesados deberán llenar correctamente el formulario ubicado en [convocatoriaspixelatl.com/comic](https://convocatoriaspixelatl.com/comic)

**9.** Para que el comité de selección y el jurado puedan revisar los cómics que se postulen, éstos deberán poder consultarse digitalmente, ya sea en una plataforma en línea, o bien adjuntándolos en el formulario de inscripción como un documento PDF (con un peso máximo de 25 Megas).

**10.** Cada postulante deberá además enviar, a través del mismo formulario, una imagen de la portada que será usada para anunciarlo en caso de quedar seleccionado.

- La imagen sólo se usará en las redes sociales de Pixelatl, en el catálogo del Festival y en los portales web del Festival y Pixelatl, y únicamente para el fin descrito anteriormente: el anuncio del trabajo como parte de la selección oficial en la categoría respectiva.
- El archivo deberá estar en formato PDF, png, tiff o jpg, y no podrá exceder los 3MB de tamaño.

**11.** Todos los trabajos que hayan quedado debidamente inscritos recibirán un Pase Creador 1 día (con valor de \$ 2500 pesos) para acudir al Festival Pixelatl de Animación, Videojuegos y Cómic, que se realizará del 3 al 7 de septiembre de 2024.

- El pase otorgado es para el autor del cómic. En caso de que el trabajo haya sido realizado en coautoría, los postulantes deberán elegir al representante que acudirá al festival.
- La fecha límite para solicitar esta acreditación es el 30 de agosto de 2024. Si el participante no lo solicita antes de esa fecha, el beneficio se perderá.
- Este pase otorga acceso por un día al foro principal, incluyendo las Keynotes, así como a todas las proyecciones y contenidos de la Feria Creativa (showroom de videojuegos, experiencias VR, conferencias en foro 2, demostraciones tecnológicas, callejón del artista, sesiones de dibujo y a la fiesta de clausura).
- Este beneficio no es acumulable ni transferible: Si un mismo participante inscribe más de un trabajo, o participa en otros concursos de Pixelatl, sólo recibirá un pase (el que más le convenga). En el mismo sentido, no podrá disponer el pase obtenido para dárselo a otra persona.
- Pixelatl se reserva el derecho de no otorgar este beneficio en caso de que el trabajo inscrito no cumpla con los estándares mínimos de calidad, o si no cumple con los criterios establecidos en esta convocatoria.

**12.** La fecha límite para postular un trabajo en cualquiera de las categorías es el 29 de julio de 2024 a las 23:59 hrs., hora de México (GTM -6).

## SELECCIÓN OFICIAL Y PREMIACIÓN

**13.** La selección oficial serán realizadas por un comité integrado por miembros del equipo de Pixelatl y serán anunciadas a más tardar el 12 de agosto de 2024 y notificados por correo electrónico.

**14.** Todos los trabajos finalistas recibirán un Pase SecuenciArte para el festival Pixelatl 2024, que da acceso a todas las actividades el pase Creador por todo el festival, así como la participación en una comida y una fiesta de industria con los invitados al festival.

- Este beneficio sustituye al descrito en el punto 11 de estas bases, y no es acumulable ni transferible: Si un mismo participante inscribe varios proyectos en este u otros concursos de Pixelatl, sólo recibirá un pase (el que más le convenga). En el mismo sentido, no podrá disponer el pase obtenido para dárselo a otra persona.

**15.** Además, los seleccionados recibirán también un espacio en Amoxtin: El callejón del Cómic del Festival (que se instala el jueves 5 y viernes 6 de septiembre) para poder promover y vender su cómic entre todos los asistentes.

**16.** El ganador será anunciado el 7 de septiembre en la ceremonia de premiación del Festival. Ese mismo día se dará a conocer el jurado que eligió al ganador. El cómic ganador recibirá la estatuilla conmemorativa del "Chinelo 2024".

**17.** La decisión del jurado será inapelable. Cualquier situación no prevista en las presentes bases, será resuelta por Pixelatl y comunicada a través del portal Pixelatl.com

## CONSIDERACIONES ADICIONALES

**18.** En caso de no contar con un número mínimo de trabajos con la calidad suficiente, el concurso podrá declararse desierto.

**19.** La participación en este concurso no implica en ningún sentido la cesión de derecho alguno. El fin de este concurso es sólo acreditar un reconocimiento a los mejores trabajos del año, así como promover a sus creadores entre la comunidad creativa latinoamericana.

- 20.** Al postular un trabajo en esta convocatoria, cada participante garantiza que su proyecto es original, que no contiene material que pueda difamar, violar o infringir derechos de terceras partes, incluyendo derechos de autor, marcas, derechos de privacidad o publicidad, y que no viola ninguna ley aplicable. Los participantes aceptan, consienten y están explícitamente de acuerdo en que Pixelatl publicará el nombre de la obra si es seleccionada, así como el nombre del autor o autores registrados en los formularios y la imagen ilustrativa de la obra descrita en el punto 10, a través sus medios de difusión incluidas sus redes sociales, y únicamente con fines de divulgación, sin verse obligado a presentar el nombre y apellido de otros posibles participantes en la creación de la obra.
- 21.** La participación implica la completa aceptación de las bases y Pixelatl se deslinda de cualquier disputa legal que pudiera surgir por terceros, haciendo a los participantes responsables de cualquier procedimiento legal y/o consecuencias derivadas de ellos.
- 22.** Cualquier situación no prevista, será resuelta por Pixelatl y será notificada a través de las redes sociales y los portales Pixelatl.com y elfestival.mx. Dudas y aclaraciones, deberán ser remitidas a [info@pixelatl.com](mailto:info@pixelatl.com)

### Sobre la Tradición del Chinelo

Según el origen legendario, los chinelos surgieron como una burla de los indios de Tlayacapan a los españoles en tiempos coloniales en el marco de los días del Carnaval y la Cuaresma. Los indios se disfrazaban con ropas viejas y se cubrían el rostro con paliacates, simulando las barbas españolas, y brincaban y bailaban en las calles por las que desfilaban en cuadrilla, en una especie de remedo a los modos de andar y bailar de los conquistadores. La práctica evolucionó con el tiempo, agregando las máscaras barbudas y trajes cada vez más brillantes.

Actualmente el llamado Baile del Chinelo es una de las tradiciones características de los pueblos de Morelos, donde los participantes se visten con trajes llamativos de colores y con sus características máscaras, brincando y moviendo la cadera en las fiestas más importantes de la región.

A partir de 2020, el Chinelo es también un premio otorgado por Pixelatl a la excelencia en animación, cómic y videojuegos.