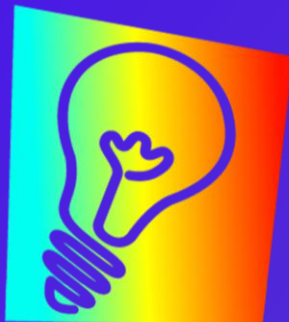


# MANUAL

## PARA SUBIR PROYECTOS



Pixelatl



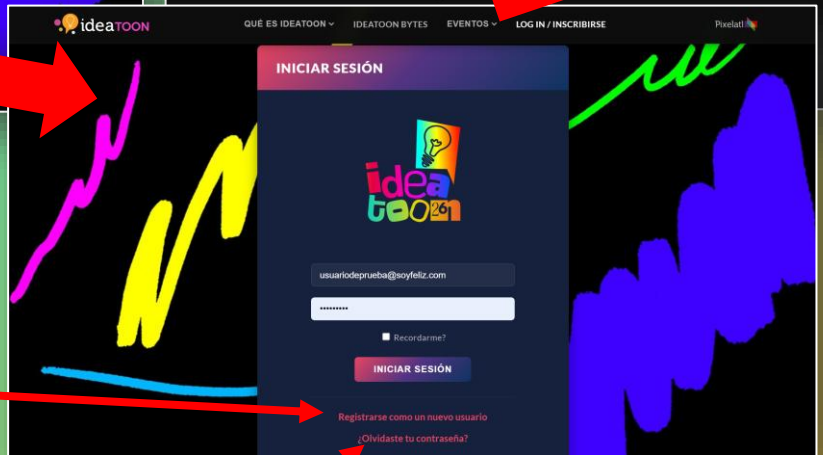
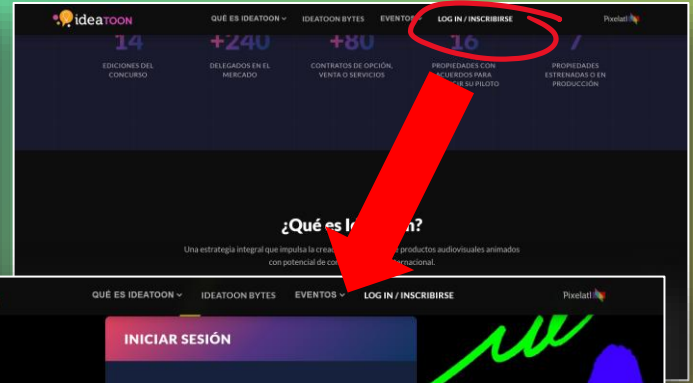
# idea toon 2026

En este breve manual, te explicamos paso a paso cómo inscribir proyectos a Ideatoon 2026 a través del portal de [Ideatoon.com](https://Ideatoon.com)

# 1

## INGRESA AL SISTEMA EN IDEATOON.COM

- En la página de inicio elige "Inscribir un Proyecto" o en el menú superior oprime LOG IN / Inscribirse.
- Si ya te habías registrado en elfestival.mx, elatlas.mx u otros portales de Pixelatl, usa el mismo correo y clave



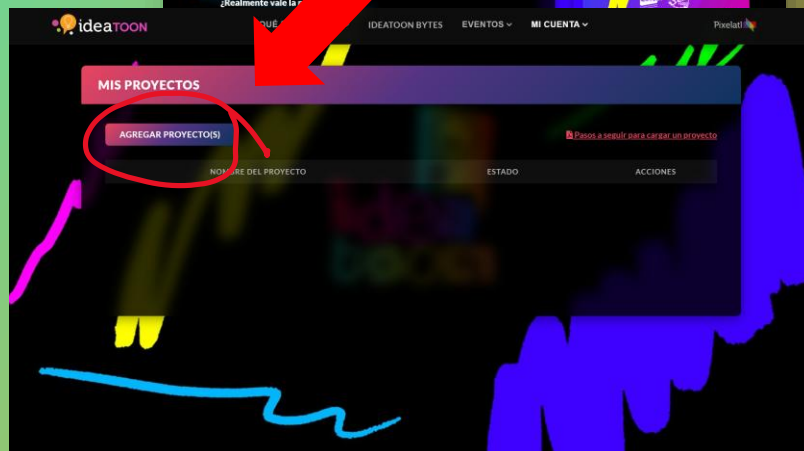
Si nunca has participado en ideatoon. o te has dado de alta en ninguno de los portales arriba descritos, encontrarás ahí mismo la liga para registrarte

Si olvidaste tu contraseña utiliza el mecanismo para recuperarla

# 2

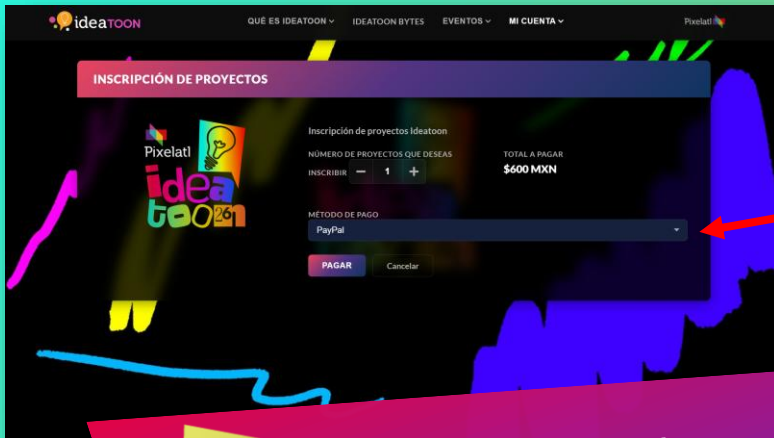
## AGREGA UN PROYECTO

- Si no estás en Proyectos, desde cualquier página del portal elige "Mi Cuenta" y "Proyectos"
- En la página Mis Proyectos oprime el botón "Agregar Proyectos"
- Puedes agregar el número de proyectos que desees



# SELECCIONA Y PAGA EL NÚMERO DE PROYECTOS QUE DESEES INSCRIBIR

# 3



En la pestaña se muestran las opciones de pago con que contamos al momento.  
NOTA: Desde fuera de México sólo se admiten pagos por Paypal

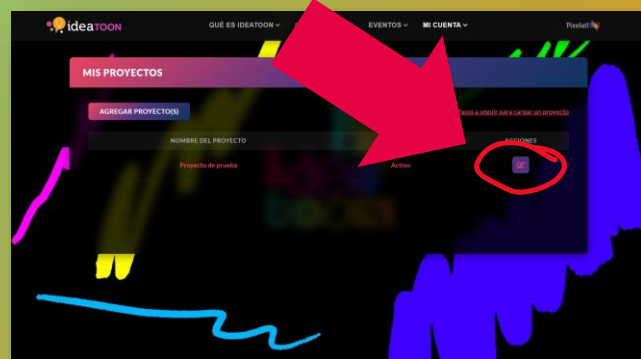


Recuerda que, al pagar un proyecto para inscribirlo a ideatoon, tienes acceso a los Ideatoon Bytes: artículos sobre la industria, recomendaciones sobre las distintas partes de una biblia y tendencias de la industria global

# 4

## REGISTRA LOS DATOS DE TU PROYECTO

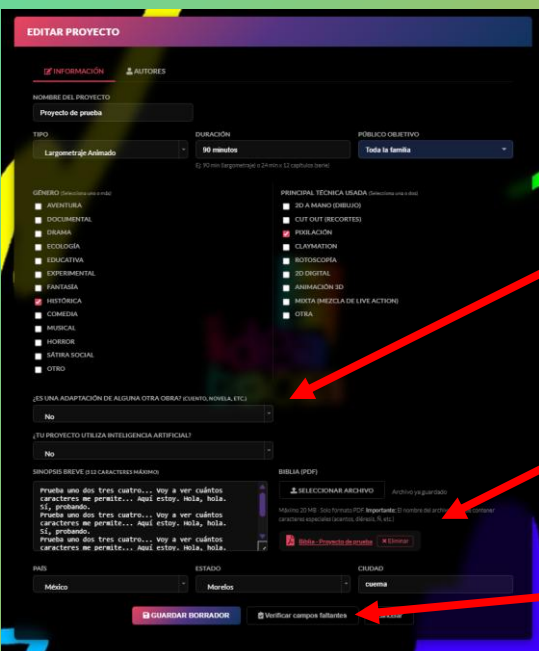
Una vez pagada la inscripción, el proyecto aparece con textos preliminares. Da clic al botón Editar para capturar los datos correctos



Si se trata de una adaptación o de una derivación de otra obra, indícalo en el campo correspondiente,

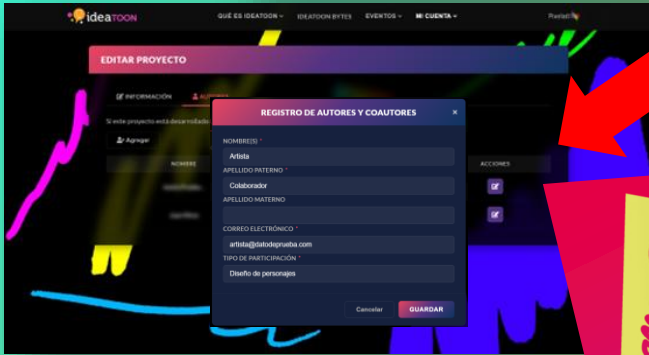
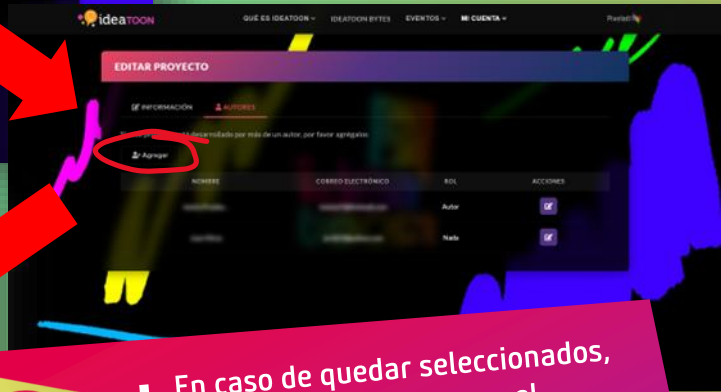
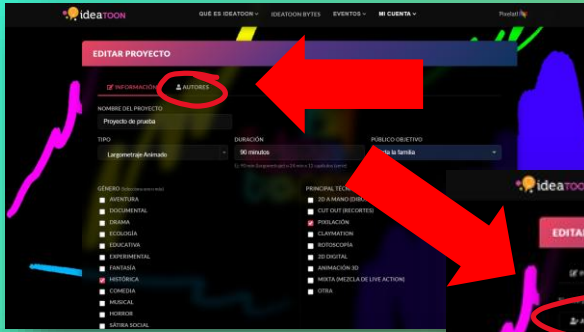
En ese mismo formulario encontrarás el campo para cargar la Pitch Bible biblia en el sistema.

Utiliza el botón "Verificar Campos Faltantes" para asegurarte que todos los datos estén capturados.



5

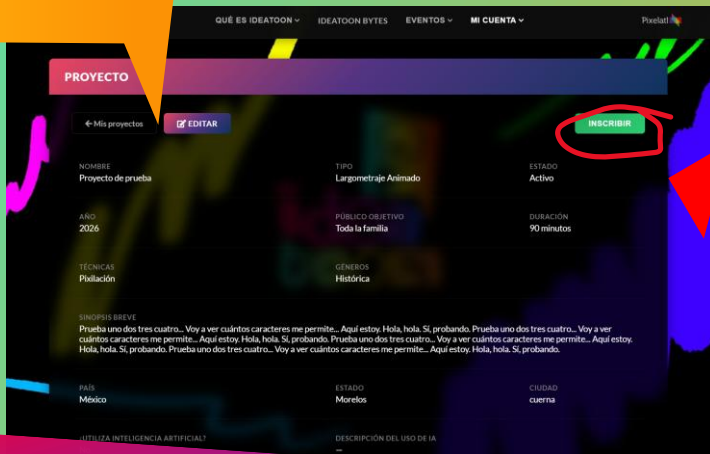
# SI SON VARIOS LOS CREADORES DEL PROYECTO, INDÍCALO EN LA PESTAÑA AUTORES



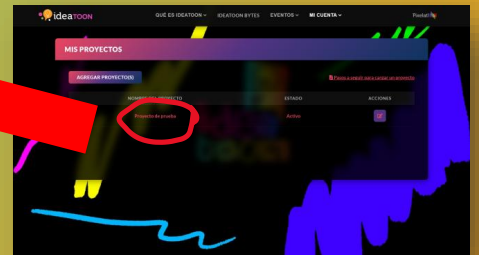
- En caso de quedar seleccionados, sólo podrán participar en el bootcamp y la cumbre personas registradas como coautores.
- De preferencia, usa un correo que esté ya registrado en el sistema ideatoon

6

# AL FINAL, NO OLVIDES OPRIMIR EL BOTÓN INSCRIBIR



El botón inscribir aparece en la pantalla "Detalles" cuando ya tienes todos los campos llenos y la biblia arriba.



El sistema te envía a la pantalla "Detalles" cada vez que guardas tu proyecto, o puedes entrar oprimiendo el nombre de tu proyecto en la página principal de "Proyectos".



**MUY IMPORTANTE:** Una vez que oprimas el botón "Inscribir" ya no podrás hacer ajustes al proyecto, y será remitido para su revisión por parte del comité seleccionador.



**Pixelatl**

Cualquier duda remítela a:  
[info@pixelatl.com](mailto:info@pixelatl.com)